



Les métiers des Concepteurs d'Applications, des Sites Web, Modélisation des Systèmes informatiques et de la Sécurité Informatique



BAC+2 - Développement Informatique – Full Stack

Module	Titre
1	Carrière en Informatique
2	L'entreprise et son environnement
3	Exploiter les technologies de l'information
4	Modéliser les données et leurs relations
5	Appliquer une charte graphique
6	Créer le contenu d'une interface graphique
7	Construire la navigation dans le site Web
8	Gérer les Communications entre page HTML et serveur Web
9	Programmer en HTML et PHP
10	Réaliser un Algorithme simple et complexe
11	Passer de l'algorithme au programme informatique
12	Utiliser des framework de création de page Web
13	Intégrer le SEO (Search Engine Optimization) aux pages Web
14	Utiliser des CMS et Framework de développement
15	Appliquer les concepts et techniques de la Programmation Orientée Objet (POO)
16	Appliquer le droit informatique
17	Communiquer en langue française
18	Utiliser des documents techniques en anglais
19	Développer l'esprit de l'entreprenariat
20	Utiliser des moyens de recherche d'emploi et Interagir en milieu de travail
21	Se situer au regard du métier et de la formation

Institut Eurelec

LE CARREFOUR DES METIERS DE POINTE

6, Avenue du 2 Mars – CASABLANCA

0522 27 66 55 – 0522 22 29 48 – 0660 13 93 72

CONTACTS

www.eurelec.ma

s.boukaf@eurelec.ac.ma

a.darbal@eurelec.ac.ma





Développeur de Web, Participant actif pour des projets de transformation numérique, Concepteur de site e-commerce, Chef de projet Web/digital

BAC+3 - Développeur Web

Module	Titre
1	Maîtrise des fondamentaux de l'informatique
	<ul style="list-style-type: none"> • Concevoir un diagramme de Gantt et identifier un chemin critique d'un projet • Travailler au sein d'une équipe « agile et gérer une équipe « agile » • Réaliser une maquette ou un Template à partir d'outils graphiques ou d'une charte • Développer une application cliente pour tous types d'écrans (smartphone, tablettes. Pc) en respectant des règles d'ergonomie UX
2	SGBD SQL MERISE et NO SQL, Développement Objet, UML2, back-end en PHP, avec APACHE NGINX, JAVA, Nodejs ou Visual Studio etc.
	<ul style="list-style-type: none"> • Maîtriser le langage SQL et les différents diagrammes UML2 (de séquence, d'objets...) • Développer en PHP et en JAVA pour récupérer des informations provenant d'un client (Formulaire ou Ajax), se connecter à une base de données et l'exploiter, pour renvoyer un résultat... • Réaliser une application Web fonctionnelle à l'aide de l'environnement JavaScript côté serveur • Réaliser un site Web ou e-commerce avec un CMS
3	Déploiement de site web, notions de réseaux et de sécurité et Aspects juridique et commercial d'un site web
	<ul style="list-style-type: none"> • Maîtriser les principales fonctionnalités de l'administration d'un site Web • Connaitre les différentes topologies d'un réseau et la sécurité réseau • Mettre son site Web en conformité avec la loi • Comprendre les enjeux d'un bon référencement et les moyens pour l'améliorer • Communiquer sur les réseaux pour augmenter la visibilité de son site Web...
4	Langue vivante européenne
	<ul style="list-style-type: none"> • D'acquérir le niveau B1 (écrit et oral) d'une langue vivante européenne
5	Culture et citoyenneté européennes
	<ul style="list-style-type: none"> • Comprendre le modèle européen et ses particularités • Acquérir un ensemble d'outils permettant d'envisager la création d'une activité économique dans un pays de l'Union européenne
6	Mission professionnelle

Institut Eurelec

LE CARREFOUR DES METIERS DE POINTE

6, Avenue du 2 Mars – CASABLANCA

0522 27 66 55 – 0522 22 29 48 – 0660 13 93 72

CONTACTS

www.eurelec.ma

s.boukaf@eurelec.ac.ma

a.darbal@eurelec.ac.ma

